

Art.-Nr.: 10.03.02.00083



EVE-OG 16 AC3 F

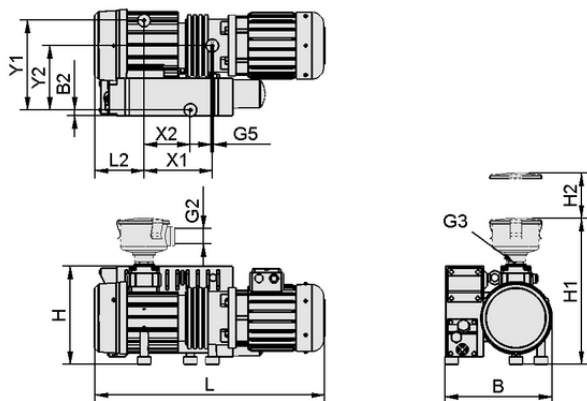
Dati tecnici

Attributo	Valore
Potenza nominale a 50 Hz	0,50 kW
Tensione a 50 Hz	230 / 400V AC
Tensione a 60 Hz	230 / 400V AC
Peso	19,600 kg
Capacità di aspirazione (50 Hz)	16,000 m ³ /h
Capacità di aspirazione (60 Hz)	19,000 m ³ /h
Livello di pressione acustica a 50 Hz	44,0 dB(A)
Tipo attuale	Corrente trifase
con	Filtro

La pompa a vuoto lubrificata EVE-OG viene fornita come prodotto finito per connessione.

Parti di ricambio disponibili: cartuccia filtro tondo, lubrificante (olio), kit di manutenzione (set parti soggette ad us. pompa)

Accessori disponibili: salvamotore, manometro per resistenza da filtro (manometro di pressione)



Dati di costruzione EVE-OG 16 AC3 F

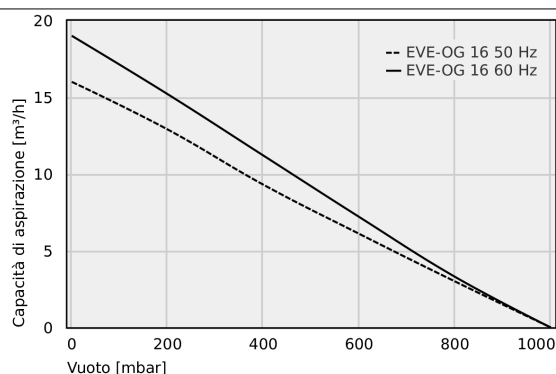
Dati di costruzione

Attributo	Valore
Lunghezza L2	63,00 mm
Lunghezza L	435,00 mm
Larghezza B2	26,00 mm
Larghezza B	215,00 mm
Altezza H1	305,00 mm
Altezza H2	70,00 mm
Altezza H	215,50 mm
Filettatura G2	G3/4"-IG
Griglia forata Y1	111,0 mm
Griglia forata Y2	107,0 mm

Art.-Nr.: 10.03.02.00083

**Dati tecnici**

Attributo	Valore
Tipo di protezione IP	IP 55
Vuoto max.	-28,939 inHg
Potenza nominale a 50 Hz	0,50 kW
Tensione a 50 Hz	230 / 400V AC
Peso	19,600 kg
Capacità di aspirazione (50 Hz)	16,000 m ³ /h
Livello di pressione acustica a 50 Hz	44,0 dB(A)
Famiglia di prodotti	EVE-OG
Tipo di corrente	AC3

**Dati sulle prestazioni**

Capacità di aspirazione a diversi gradi di evacuazione

**Capacità di aspirazione a diversi gradi di evacuazione**

Typ	0	200	400	600	800	1000
EVE-OG 16 50 Hz	16	12.9	9.3	6.1	3	-
EVE-OG 16 60 Hz	19	15.2	11.2	7.2	3.3	-

**Ulteriore documentazione**I dati CAD e altri documenti relativi all'articolo sono disponibili all'indirizzo: www.schmalz.com/10.03.02.00083WWW.SCHMALZ.COM/10.03.02.00083

Pompa a vuoto

EVE-OG 16 AC3 F



Art.-Nr.: 10.03.02.00083



Ordinare gli accessori dati 10.03.02.00083

Typ		codice articolo
Olio	OEL EVE-OG 1L ANDEROL 555	27.02.01.00055
Accessori	ZUB EVE-OG Ölabblass-Kit	22.09.03.00038



WWW.SCHMALZ.COM/10.03.02.00083