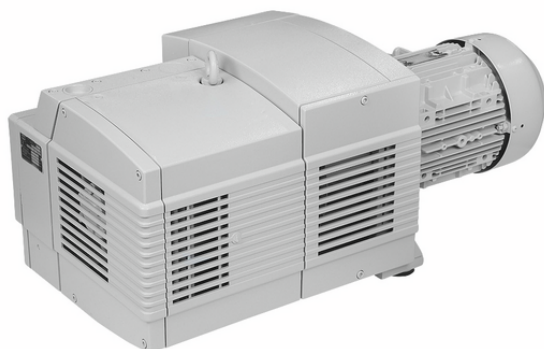


Art.-Nr.: 10.03.01.00344



EVE-TR-X 80 AC3 IE3-TYP2 F-VB

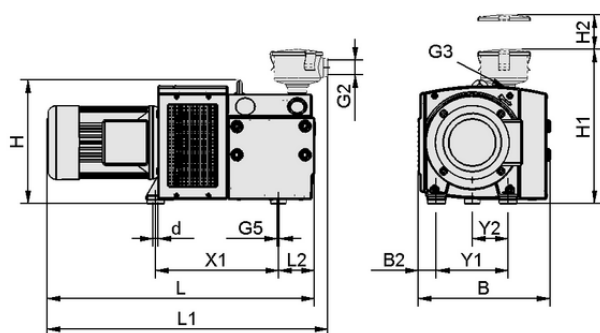
Dati tecnici

Attributo	Valore
Potenza nominale a 60 Hz	2,60 kW
Tensione a 60 Hz	YY230 / Y460 V ± 10 %
Peso	87,500 kg
Capacità di aspirazione (60 Hz)	78,500 m ³ /h
Tensione a 60 Hz ottimale	D208 V ± 10 % (senza IE3)
Modello	IE3:US/CAN
Vuoto (60 Hz)	-900 mbar
Tensione 60 Hz	S067
Approvazione	UL/CSA
Tipo attuale	Corrente trifase

La pompe a vuoto a secco EVE-TR-X viene fornita come prodotto finito per connessione.

Parti di ricambio disponibili: cartuccia filtro, set di parti soggette ad usura

Accessori disponibili: valvola regolazione vuoto

Dati di costruzione

Dati di costruzione EVE-TR-X 80 AC3 IE3-TYP2 F-VB

Attributo	Valore
Lunghezza L1	768,70 mm
Lunghezza L2	96,00 mm
Lunghezza L	747,00 mm
Larghezza B2	46,00 mm
Larghezza B	353,00 mm
Altezza H1	412,40 mm
Altezza H2	75,00 mm
Altezza H	328,00 mm
Diametro interno d	12,00 mm
Filettatura G2	G1-1/4"-IG

Art.-Nr.: 10.03.01.00344

**Dati tecnici**

Attributo	Valore
Tipo di protezione IP	IP 55
Potenza nominale a 60 Hz	2,60 kW
Tensione a 60 Hz	YY230 / Y460 V ± 10 %
Peso	87,500 kg
Capacità di aspirazione (60 Hz)	78,500 m ³ /h
Famiglia di prodotti	EVE-TR-X
Tipo di corrente	AC3

Livello sonoro in ossequio a DIN EN ISO 3744 (KpA = 3 dB(A)), intervallo die 1 m, a medio regime, entrambi i lati derivati

**Ulteriore documentazione**I dati CAD e altri documenti relativi all'articolo sono disponibili all'indirizzo: www.schmalz.com/10.03.01.00344**Dati di ordinazione accessori 10.03.01.00344**

Typ	Numero articolo
Cassa insonorizzante	SBB-EVE-ST-VZ 10.04.04.00368

**Dati di ordinazione pezzi di ricambio 10.03.01.00344**

Typ	Numero articolo
Set parti soggette ad us. pompa	VST EVE-TR-X-80 10.03.01.00227
Cartuccia filtro (tondo)	FILT-EINS EVE-TR-X-80/100/140 10.03.01.00231
Cartuccia filtro (tondo)	FILT-EINS EVE-TR-X-80 10.03.01.00232

**Dati di ordinazione pezzi soggetti a usura 10.03.01.00344**

Typ	Numero articolo
Set parti soggette ad us. pompa	VST EVE-TR-X-80 10.03.01.00227

